

Regulamento das Iseguíadas

Associação de Estudantes do Instituto Superior de Economia e Gestão

Ano Letivo 2017/2018

CAPÍTULO 1

DISPOSIÇÕES GERAIS

Artigo 1º- Definição

1. As Iseguíadas consistem num torneio no qual duas equipas compostas por estudantes de licenciatura competem entre si pelo título de "melhor curso", conciliando provas do domínio desportivo com o seu desempenho académico, nomeadamente a classificação obtida nas unidades curriculares comuns do ano letivo anterior.
2. A organização e monitorização do torneio estão a cargo do Departamento Desportivo da Direcção da Associação de Estudantes do Instituto Superior de Economia e Gestão (DAEISEG), em colaboração com a Presidência do ISEG e os Serviços Académicos.

Artigo 2º- Objetivos

1. Promover a prática desportiva por parte da comunidade estudantil do ISEG;
2. Valorizar e promover o sucesso académico dos estudantes;
3. Promover a conciliação entre o estudo e o exercício físico;
4. Fomentar o espírito de equipa, o trabalho em conjunto, a entreatajuda, a amizade e a competição saudável.

CAPÍTULO 2

ESTRUTURA DO TORNEIO

Artigo 3º- Divisão dos Cursos (EME e GFM)

1. As Iseguíadas contemplam os domínios científicos do 1º ciclo de estudos do ISEG, procedendo à divisão dos participantes em dois tipos de equipas, em função das licenciaturas que frequentam:

- a) Economia, Matemática Aplicada à Economia e Gestão e Economics (EME);
- b) Gestão, Finanças e Management (GFM).

Artigo 4º- Masters

1. Entende-se por master um estudante que concluiu a sua licenciatura no ISEG no ano letivo 2016/2017 e frequenta atualmente um Mestrado na mesma instituição, tendo por conseguinte o direito de participar nas competições desportivas.

SECÇÃO 1- Domínio Académico

Artigo 5º- Unidades curriculares comuns das licenciaturas

1. A componente do torneio referente ao desempenho académico dos estudantes das licenciaturas contempla a classificação obtida nas unidades curriculares comuns dos diversos cursos.
2. Para efeitos dos resultados obtidos nas referidas unidades curriculares, são considerados apenas os estudantes que obtiveram aprovação às mesmas, em qualquer dos semestres do ano letivo 2016/2017.
3. A equipa com média final mais elevada, considerando todos os estudantes matriculados nos dois semestres, será declarada vencedora da respetiva unidade curricular.
4. À equipa vencedora de cada unidade curricular é atribuído um ponto.
5. Em caso de empate, considera-se vencedora a equipa cuja média dos melhores 25% estudantes seja mais elevada.

SECÇÃO 2- Domínio Desportivo

Artigo 6º - Modalidades em Competição

1. A componente desportiva das Iseguidas inclui a prática de duas modalidades desportivas distintas: Futsal e Voleibol.
2. Os regulamentos em vigor para os jogos disputados de cada modalidade, em anexo ao presente regulamento, estão em conformidade com o disposto nas Leis de Jogo aplicadas pelas respetivas Federações.
3. O Departamento Desportivo da DAEISEG está responsável por:
 - a) Aceitar as inscrições das equipas;
 - b) Estabelecer as regras que regulam a realização de cada prova desportiva bem como a duração das mesmas;
 - c) Revogar alguma decisão tomada pelos árbitros no decorrer de qualquer jogo, se assim se justificar;

- d) Avaliar algum recurso apresentado pelas equipas;
 - e) Disponibilizar de uma Bola Oficial a cada equipa para o aquecimento e uma Bola Oficial para o jogo.
4. À equipa vencedora de cada jogo são atribuídos 3 pontos.
 5. As provas desportivas não prevêem empate, devendo o regulamento de cada prova antever os métodos de desempate.

Artigo 7º - Participantes

1. É considerado participante na competição desportiva das Iseguíadas qualquer estudante que se inscreva na equipa da licenciatura a que pertence.
2. No ato de inscrição, os participantes devem entregar:
 - a) O Boletim de Inscrição devidamente preenchido;
 - b) O Termo de Responsabilidade devidamente preenchido;
 - c) Comprovativo de Matrícula do ano letivo 2016/2017 que pode ser retirado do Portal AQUILA.
3. A participação de elementos nas provas desportivas que não estejam regularmente matriculados no ISEG determina a eliminação da respetiva equipa nessa modalidade, sendo atribuída a pontuação plena à equipa adversária.

Artigo 8º- Inscrição e Constituição da Equipa

1. O torneio está limitado à participação de oito equipas, divididas em dois grupos, consoante os cursos: um grupo composto por quatro equipas EME e outro grupo composto por quatro de GFM.
2. Os oito primeiras equipas que efetuarem o pagamento da inscrição da equipa garantem a sua participação nas Iseguíadas.
3. As inscrições iniciam-se no dia 8 e têm término no dia 12 de março de 2018.
4. O pagamento das inscrições deve ser feito na secretaria da AEISEG durante o seu horário de funcionamento: 09:00 às 13:00 e das 14:00 às 17:00.
5. Para a inscrição ser totalmente formalizada, os seguintes parâmetros devem ser contemplados:
 - a. O Boletim de Inscrição deve estar devidamente preenchido (só será aceite se estiver devidamente discriminado qual o praticante considerado o capitão de equipa);
 - b. As equipas devem ser compostas por um número mínimo de 5 jogadores e máximo de 7;
 - c. As equipas terão de ser obrigatoriamente mistas;
 - d. Cada praticante deve entregar o seu comprovativo de matrícula;
 - e. Cada praticante deve pagar um valor simbólico de inscrição, nomeadamente 2€ no caso de serem sócios, 3€ não sócios e uma caução por equipa de 10€.
 - f. Não são aceites qualquer tipo de reserva de equipas.

Artigo 9º- Jogos

1. Os jogos do torneio são realizados no Pavilhão da Lapa.
2. Apenas os alunos inscritos, de acordo com os artigos 7º e 8º, estão autorizados a competir nas Iseguidas.
3. A competição terá duas fases:
 - a. A 1ª Fase denominada por “Fase de Grupos”;
 - b. A 2ª Fase denominada por “Eliminatórias”.
4. Os jogos da 1ª Fase são definidos em dois grupos, compostos por quatro equipas cada que competem entre si para apurar a equipa EME e GFM que vai representar cada trio de cursos na Fase das Eliminatórias.
 - a. Todas as equipas durante a Fase de Grupos terão de realizar jogos no âmbito das duas modalidades do torneio.
5. A Fase de Eliminatórias pressupõe que:
 - a. As equipas apuradas para esta fase competem entre si para determinar o grupo de cursos vencedor de cada modalidade.

Artigo 10º- Sistema de Jogo e Pontuação

1. Nos jogos de voleibol, são consideradas as seguintes condições:
 - a. Pontuação: 3 pontos por vitória e 0 pontos por derrota.
 - b. Sistema de jogo: à melhor de 3 sets que terminam aos 15 pontos (com diferença de pelo menos dois pontos).
 - c. Cinco jogadores em campo por equipa
2. Nos jogos de futsal, são consideradas as seguintes condições:
 - a. Pontuação: 3 pontos por vitória e 0 pontos por derrota
 - b. Sistema de jogo: 2 partes com 8 minutos corridos cada. Intervalo de 5 minutos.
 - c. Cinco jogadores em campo por equipa
3. Às equipas, será dada uma tolerância de 10 minutos de atraso, findo o qual perderão o jogo por falta de comparência o que implica a derrota por 3-0;
4. A equipa que não comparecer com o número mínimo de 3 jogadores à hora marcada do jogo (e, após tolerância), será penalizada de acordo com o disposto no ponto anterior, ou seja, falta de comparência.
5. Cada equipa tem direito, em cada período regulamentar do jogo, a solicitar um desconto de tempo com 45 segundos de duração.
6. Todas as outras situações estão em conformidade com o disposto nas Leis de Jogo aplicadas.

Artigo 11º- Critérios de Desempate

1. Os Critérios de Desempate para a Fase de Grupos da competição são os seguintes:
 - a. Confronto direto entre as equipas envolvidas,
 - b. Diferença de pontos marcados;
 - c. Número de pontos marcados;
 - d. Disciplina;

2. Nas Eliminatórias, caso se verifique no final do tempo regulamentar igualdade no marcador, o vencedor do jogo apurar-se-á através da marcação de
 - a. 3 grandes penalidades para cada equipa, num jogo de futsal.
3. Se o empate se mantiver após o primeiro critério, proceder-se-á à continuação da marcação das grandes penalidades através de “morte súbita”.

Artigo 12º - Disciplina

1. Os praticantes poderão ser penalizados durante a competição por comportamentos anormais à conduta de jogo com o seguinte:
 - a. Cartão Amarelo – No caso do segundo cartão amarelo, será automaticamente mostrado o cartão vermelho, sendo o jogador expulso do jogo,
 - b. Cartão Vermelho – Expulsão do jogo;
2. O jogador expulso não pode ser substituído, não podendo permanecer no recinto de jogo;
3. No caso de um jogador ser admoestado com um cartão vermelho direto, será alvo de avaliação pela organização das Iseguidas.
4. Qualquer jogador que se dirija desrespeitosamente aos árbitros da partida, à mesa de jogo, ou a qualquer elemento da equipa adversária será automaticamente excluído da competição.

Artigo 13º - Arbitragem

1. Os capitães de equipa ou outros jogadores por eles nomeados são responsáveis pela arbitragem dos jogos na Fase de Grupos da competição.
 - a. Não cumprimento em um jogo leva à perda da caução pela equipa incumpridora,
 - b. Não cumprimento no decorrer de 3 jogos leva à exclusão da equipa da competição;
2. Caso o número 1 do presente artigo não se verifique, as equipas de arbitragem serão asseguradas pelos seguintes elementos
 - a. Membros do Departamento Desportivo da DAEISEG,
 - b. Um aluno do ISEG, previamente autorizado unicamente pelos membros do Departamento Desportivo da DAEISEG;
3. Os membros do Departamento Desportivo da DAEISEG são responsáveis pela arbitragem da Fase de Eliminatórias.

Artigo 14º- Responsabilidade

1. As equipas e os respetivos praticantes aceitam automaticamente, ao participar na competição, sem qualquer tipo de exceção, todas as normas do presente regulamento;
2. Em caso de incidente grave, a organização reserva o direito de apelar às autoridades competentes de ordem pública;
3. Em caso de acidente, resultando em lesão grave de qualquer interveniente durante o jogo, a organização fará o possível para assegurar os primeiros socorros e de imediato chamar a respetiva assistência médica disponível.

SECÇÃO 3- Resultado Global

Artigo 15º - Apuração dos Resultados

1. Cabe à Associação de Estudantes, em parceria com os Serviços Académicos, determinar e homologar os resultados das competições previstas no artigo 5º.
2. Poderá haver recurso de decisão da Associação para os Serviços Académicos no que concerne ao domínio académico.
3. A equipa que obtiver maior número total de pontos será declarada vencedora das lseguíadas.

CAPÍTULO 3

DISPOSIÇÕES FINAIS E TRANSITÓRIAS

Artigo 16º- Casos omissos

1- Todas as dúvidas sobre a interpretação do presente regulamento, bem como as situações que se verifiquem não terem sido previstas no seu dispositivo, carecem de deliberação do Departamento Desportivo da DAEISEG.